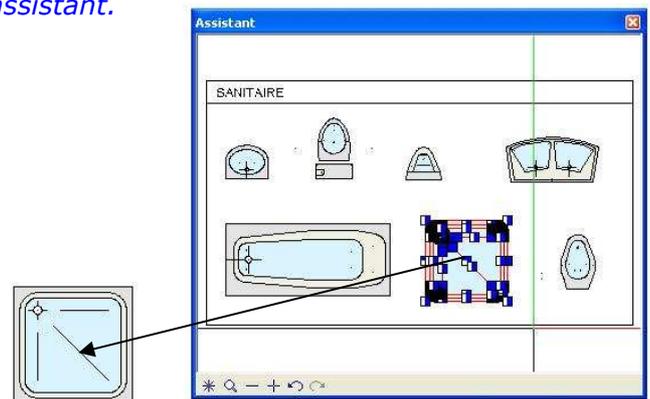


- **GENERALITE** : Définition d'un pas d'angle imposé pour le réticule.
- **GENERALITE** : Points d'accrochages supplémentaires.
- **GENERALITE** : Fonction « Chemin de repérage ».
- **GENERALITE** : Saisie de la longueur à l'aide de l'aperçu. Info bulle.
- **GENERALITE** : Saisie de point avant la version 2003 supprimée.
- **GENERALITE** : Nouvelle icône pour « Annulation du dernier point » lors de la saisie de polygones quelconques.
- **GENERALITE** : Aide au dessin supplémentaire via menu contextuel.
- **GENERALITE** : Poignées et sélection d'élément améliorées.
- **GENERALITE** : Méthode pour « Désélection d'un élément ».
- **GENERALITE** : Zoom via bouton droit de la souris et amélioration générale de la vitesse.
- **GENERALITE** : Nouvelles options et déroulement plus ergonomique de la fonction « Faces cachées/Filaires ».
- **GENERALITE** : La fonction « Annuler » est désormais accessible après enregistrement des données.
- **GENERALITE** : Nouvelles fonction « Enregistrer et compacter ».
- **GENERALITE** : Modification de l'angle système dans la barre d'état.
- **GENERALITE** : Menu contextuel dans les menus icônes déroulantes.
- **GENERALITE** : Fichiers *.sym lisibles dans le tableau des symboles.
- **GENERALITE** : Copier depuis la fenêtre de l'assistant.



- **GENERALITE** : 99 types de traits et 999 motifs/hachures disponibles.
- **GENERALITE** : Choix du numéro de portfolios.
- **GENERALITE** : Modifier l'état du layer « Tous les layers accessibles » disponible.
- **GENERALITE** : Nouveau format NPL pour les plans du module mise en page.
- **DESSIN** : Outil « Surface de pixels » avec reconnaissance de contour pour la transparence éditable.
- **DESSIN** : Positionnement correcte d'ortho photos géo référencées Tiff ou jpeg.
- **DESSIN** : Editer/modifier un fichier bitmap résultant de l'outil « Surface de pixels »
- **DESSIN** : Reprise de couleurs depuis des images bitmap pour les remplissages.
- **TEXTE** : Sélection rapide des polices récentes dans l'éditeur de texte.
- **TEXTE** : Copie rapide des caractères de la table des caractères par glisser déplacer.
- **COTATION** : Nouvelles règles de positionnement et de déplacement de la valeur de cote.
- **COTATION** : Nouvelle fonction « Contrôler la cotation ».
- **COTATION** : Options avancées pour la modification des informations de hauteur.
- **COTATION** : Nouvelle fonction « Cotation de niveau automatique ».
- **MISE EN PAGE** : Fenêtre de plan de forme polygonale.
- **MISE EN PAGE** : Suppression de fenêtre de plan via le menu contextuel.



- **ARCHITECTURE** : Des formes supplémentaires pour les fenêtres de toit.
- **ARCHITECTURE** : Nouvelle boîte de dialogue pour l'outil « Couverture de toiture ».
- **ARCHITECTURE** : Poignées de sélection pour les baies de portes et de fenêtres.
- **ARCHITECTURE** : Poignée sur les macros d'ouverture.
- **ARCHITECTURE** : Hauteurs d'allèges définies en centimètre.
- **ARCHITECTURE** : Nouveaux éléments de fondation !
- **ARCHITECTURE** : Saisie de murs plus intuitive.
- **ARCHITECTURE** : Positionnement d'éléments selon un pas d'angle imposé.
Valable pour poteau, cheminée, semelle isolée et trémie.
- **ARCHITECTURE** : Murs courbes considérablement améliorés !
- **ARCHITECTURE** : Définition rapide et aisée des propriétés de format d'éléments de construction monocouches et multicouches.
- **ARCHITECTURE** : Fonction « Modifier un élément d'architecture » via le menu contextuel.
- **ARCHITECTURE** : Saisie plus rapide de certain type d'ouverture.
- **ARCHITECTURE** : Nouvelles options dans la fonction « Macro de fenêtre/portes ».
- **ARCHITECTURE** : Amélioration de la représentation des cadres de fenêtres et de portes.
- **ARCHITECTURE** : Possibilité de définir des cadres en applique.
- **ARCHITECTURE** : Application d'une hachure/remplissage aux dalles/poutres.
- **ARCHITECTURE** : Sélection de la bibliothèque des matériaux dans « Modifier un élément d'architecture ».
- **ARCHITECTURE** : Activation/désactivation de la distance au point de référence dans le positionnement de baie d'ouverture.
- **ARCHITECTURE** : Nouvelle fonction élément d'installation.
- **ARCHITECTURE** : Représentation plus réaliste des pièces.
- **ARCHITECTURE** : Positionnement des macros en rapport aux pièces.
- **ARCHITECTURE** : Echanger des annotations personnalisées.
- **ARCHITECTURE** : Annotations personnalisées en fonction d'un type de dessin.
- **ARCHITECTURE** : Nouveau générateur de légende !
- **ARCHITECTURE** : Modeleur de façade ! (module optionnel)
- **ESCALIER** : Annotations personnalisées pour les escaliers.
- **ESCALIER** : Main courante avec section ovale/circulaire.
- **ESCALIER** : Fonction « disjointre aux angles ».
- **ESCALIER** : Limon intérieur des escaliers avec palier de retournement désormais horizontaux.
- **ESCALIER** : Nouvel assistant d'escalier !
- **AMENAGEMENT DU PAYSAGE** : Outils « Plantation » et « Chemin » avec surface de pixels, styles de surfaces et aspect de surface disponible.
- **ELEVATIONS ASSOCIATIVES** : Prise en compte dans les différentes vues des nouveaux éléments 3D ajoutés.
- **ELEVATIONS ASSOCIATIVES** : Création de coupes à partir d'élévations et coupes associatives.
- **ELEVATIONS ASSOCIATIVES** : Paramètres de texte des annotations disponibles dans les propriétés.
- **LISTES** : Options supplémentaires pour les cellules graphiques.
- **MACROS** : Ordre de représentation et propriétés de format des macros.

